

Политика обработки персональных данных

игрового проекта **GodMine**

(редакция от 2026 года)

1. Общие положения

1.1. Настоящая Политика обработки персональных данных (далее — Политика) определяет порядок обработки и защиты персональных данных пользователей сайта и игрового сервера проекта **GodMine**.

1.2. Оператором персональных данных является:

**Индивидуальный предприниматель
Клочков Вадим Александрович**

ИНН: 212907687599

ОГРН: 323210000054165

1.3. Настоящая Политика разработана в соответствии с Конституцией Российской Федерации, Федеральным законом №152-ФЗ «О персональных данных» и иными нормативными актами Российской Федерации.

1.4. Оператор считает своей важнейшей задачей соблюдение прав и свобод пользователей при обработке их персональных данных, включая защиту права на неприкосновенность частной жизни.

1.5. Использование сайта <https://godmine.shop> и игрового сервера **godmine.fun** означает согласие пользователя с условиями настоящей Политики.

2. Термины и определения

В настоящей Политике используются следующие основные понятия:

Персональные данные — любая информация, относящаяся к прямо или косвенно определённому пользователю.

Пользователь — физическое лицо, использующее сайт или игровой сервер проекта **GodMine**.

Оператор — лицо, осуществляющее обработку персональных данных.

Обработка персональных данных — любые действия с персональными данными, включая сбор, запись, хранение, использование, передачу и удаление.

3. Состав обрабатываемых данных

В рамках работы сайта и игрового сервера могут обрабатываться следующие данные:

- IP-адрес пользователя;
- технические данные соединения (дата и время обращения, тип браузера, user-agent);
- игровой никнейм пользователя;
- адрес электронной почты (если пользователь указывает его при оплате или обращении в поддержку);
- данные о совершенных платежах;
- техническая информация о посещении сайта.

3.1. На сайте могут использоваться файлы **cookie**, необходимые для корректной работы сайта и сбора обезличенной статистики.

3.2. Игровой никнейм используется исключительно для идентификации пользователя в рамках игрового процесса и не применяется для установления личности физического лица.

3.3. Оператор **не осуществляет обработку следующих данных:**

- паспортных данных;
- адресов проживания;
- банковских реквизитов пользователей;
- иной чувствительной персональной информации.

3.4. Платёжные данные пользователей обрабатываются непосредственно платёжными агрегаторами и не сохраняются Оператором.

4. Цели обработки персональных данных

Персональные данные пользователей обрабатываются исключительно для следующих целей:

- обеспечение функционирования сайта и игрового сервера;
- предоставление цифровых услуг проекта;
- обработка платежей через платёжные агрегаторы;
- защита проекта от злоупотреблений и мошеннических действий;
- обеспечение безопасности сайта и серверной инфраструктуры;
- обработка обращений пользователей в службу поддержки;
- сбор обезличенной статистики использования сайта.

5. Правовые основания обработки данных

Обработка персональных данных осуществляется на основании:

- статьи 6 Федерального закона №152-ФЗ «О персональных данных»;

- согласия пользователя, выраженного при использовании сайта и сервисов проекта;
- заключения и исполнения договора-оферты при совершении оплаты;
- законных интересов оператора по обеспечению безопасности и работоспособности проекта.

6. Использование сторонних сервисов

Для функционирования проекта могут использоваться сторонние сервисы.

6.1. Платежные агрегаторы

Для приема платежей используются сторонние платежные системы, включая:

- Robokassa
- иные платежные сервисы

Ввод и обработка платежных данных осуществляется на стороне соответствующего платежного агрегатора.

Оператор не получает и не хранит банковские реквизиты пользователей.

6.2. Сервисы аналитики

Для анализа посещаемости сайта могут использоваться системы веб-аналитики.

Данные собираются в обезличенном виде и используются исключительно для улучшения работы сайта.

7. Хранение и защита данных

7.1. Персональные данные пользователей хранятся в течение срока, необходимого для достижения целей их обработки.

7.2. IP-адреса и технические данные могут автоматически сохраняться в логах веб-сервера.

7.3. Оператор принимает необходимые технические и организационные меры для защиты персональных данных, включая:

- ограничение доступа к данным;
- использование антивирусных систем;
- использование средств защиты серверной инфраструктуры;
- регулярное обновление программного обеспечения.

8. Передача персональных данных третьим лицам

8.1. Передача персональных данных третьим лицам осуществляется исключительно в следующих случаях:

- для обработки платежей через платежные системы;
- для работы сервисов аналитики;
- в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

8.2. Иная передача персональных данных третьим лицам не осуществляется.

9. Трансграничная передача данных

9.1. Трансграничная передача персональных данных не осуществляется.

9.2. Обработка персональных данных производится на территории Российской Федерации.

10. Права пользователя

Пользователь имеет право:

- получать информацию о своих персональных данных;
- требовать уточнения или удаления своих данных;
- отозвать согласие на обработку персональных данных;
- направлять обращения по вопросам обработки персональных данных.

11. Контактная информация

По вопросам обработки персональных данных пользователь может обратиться по следующим контактам:

Email:

vadimklochkov@inbox.ru

Группа ВКонтакте:

<https://vk.com/godmine>

12. Заключительные положения

12.1. Оператор вправе вносить изменения в настоящую Политику без предварительного уведомления пользователей.

12.2. Актуальная версия Политики публикуется на сайте проекта:

<https://godmine.shop>

12.3. Использование сайта и игрового сервера означает согласие пользователя с условиями настоящей Политики обработки персональных данных.